



16. ClauWau

Disziplinen und Programm

Das Programm

Freitag, 25. November

- 21.00 Uhr Teamtreff und ClauWau-Eröffnungsparty im Why Not

Samstag, 26. November

- 09.45 Uhr Treffpunkt bei der Talstation, Auffahrt zum Sattel
- 10.10 Uhr Gruppenfoto am Sattel
- 10.20 Uhr Brunch im Panorama-Restaurant Sattel
- 11.30 Uhr Eintreffen am Wettkampfgelände, Begrüssung, Einführung
- 11.45 Uhr Beginn der Wettkämpfe, Vorrunde
- 15.00 Uhr Beginn der Wettkämpfe, Finale
- 15.45 Uhr Ende der Wettkämpfe
- 17.30 Uhr Siegerehrung auf der Konzertbühne Samnaun Dorf
- 18.00 Uhr Konzert 77 BOMBAY STREET in Samnaun Dorf

Disziplinen ClauWau 2016

Die Vorrunde des ClauWau besteht aus 4 Disziplinen, die „Head to Head“ ausgetragen werden. Jeweils 2 Teams treten in wechselnder Konstellation gegeneinander an, die Zeit aller Disziplinen zählt.

Die besten 8 Teams aus der Vorrunde kommen in die KO-Runde. Die Platzierungen werden in einem „Head to Head“ Wettkampf entschieden, jeweils das schnellere Team gewinnt.

Die Einhaltung der Regeln wird von einem externen Wettkampfleiter ständig überwacht. Alle Disziplinen sind wie vorgeschrieben zu absolvieren. Die Disziplinen sind alle vorab getestet worden.

Die ClauWau-Arena wird sich in diesem Jahr auf der Alp Trida befinden. Sanitäre Anlagen sowie ein Zelt zum Wärmen und mit Verpflegung stehen direkt neben der ClauWau-Arena.



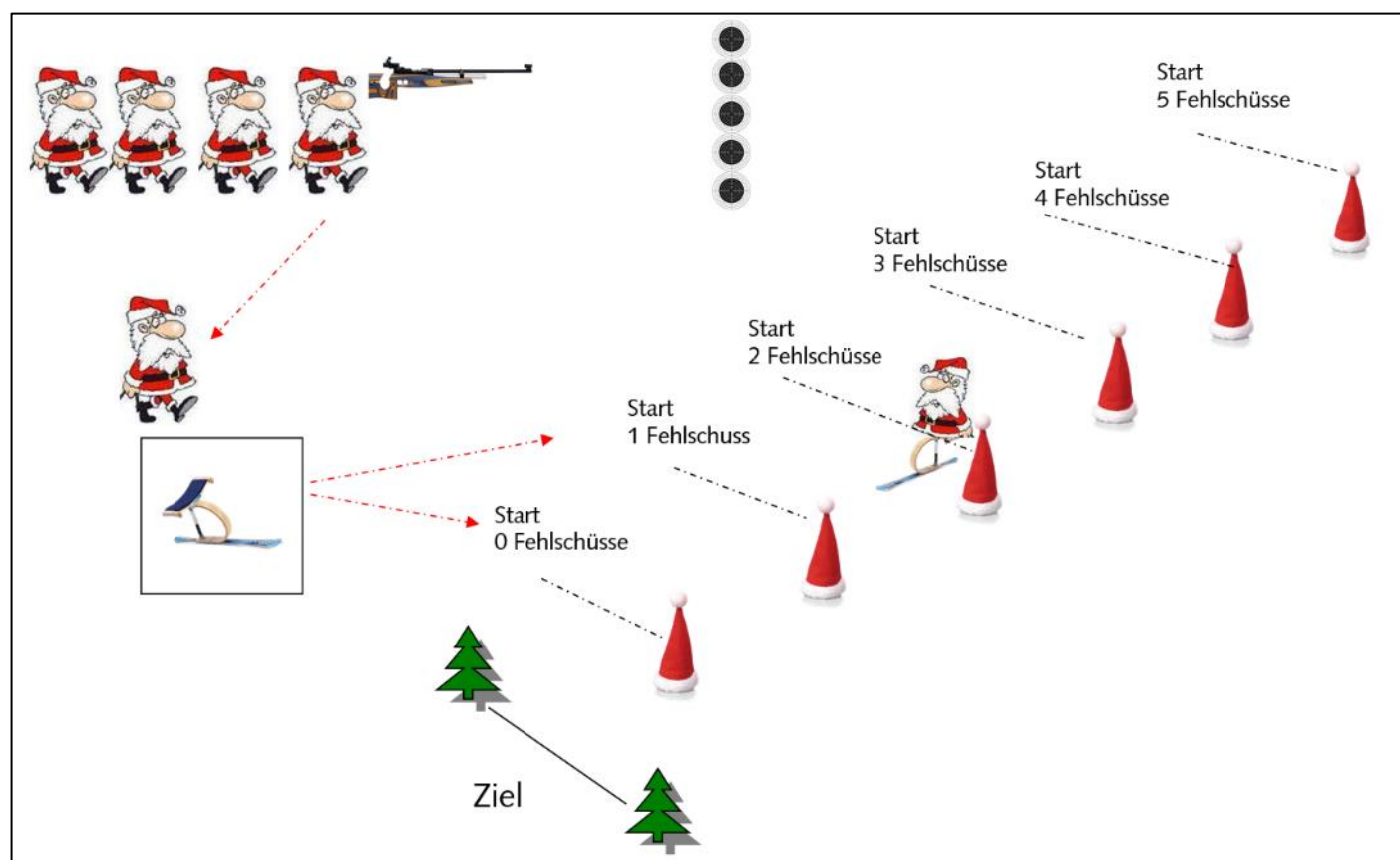
1. Disziplin: Santas Biathlon

Bei Santas Biathlonwettkampf müssen die Chläuse Treffsicherheit und Schnelligkeit beweisen.



Jedes Team-Mitglied muss fünf Schüsse mit einem Lasergewehr auf eine Zielscheibe abgeben. Entsprechend der Anzahl Treffer muss ein Skifox bis zu einem markierten Punkt gebracht und von dort ins Zielfeld geschlittelt werden. Sobald der Nikolaus im Ziel ist, schiesst der nächste, bis alle 4 Nikoläuse im Ziel sind.

Grafik



Regeln

- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn der nächste Chlaus schiesst, bevor der Vorgehende die Ziellinie überquert
- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn man die Linien der Strecke nicht beachtet
- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn der Skifox nicht in das vorgesehene Feld zurückgelegt / von dort genommen wird

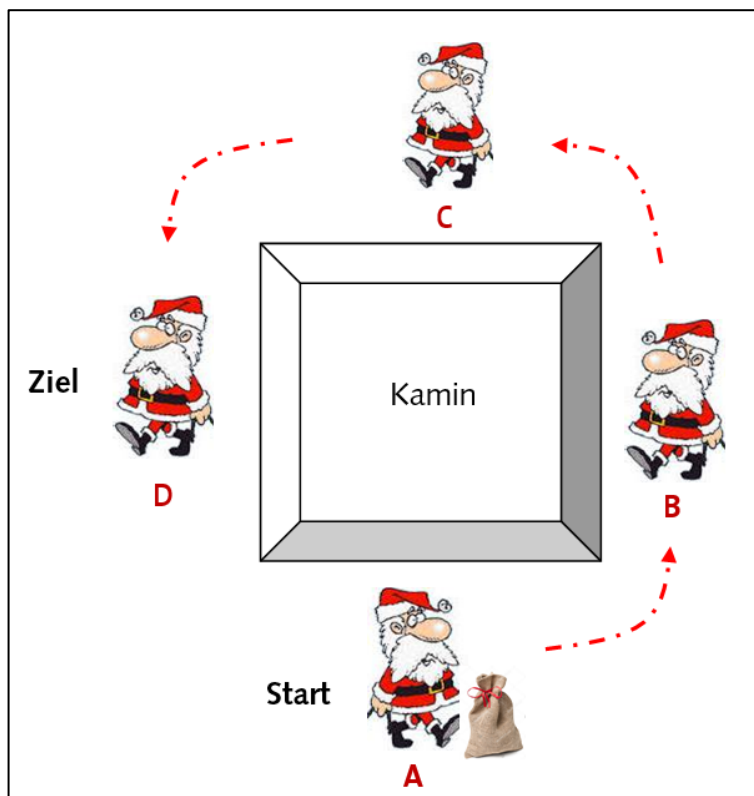
2. Disziplin: Santas Kaminklettern

Es ist die ClauWau-Disziplin schlechthin. Welches Team erklimmt den Kamin am schnellsten?



Ein Sack voller Geschenke muss von jedem Teammitglied auf den Kamin gebracht werden. Der erste Nikolaus klettert mit dem Sack empor und läutet die Glocke. Anschliessend wirft er den Sack dem nächsten Mitglied zu, der dann startet. Der Wettkampf endet, wenn alle vier Teammitglieder den Kamin erklommen haben.

Grafik



Regeln

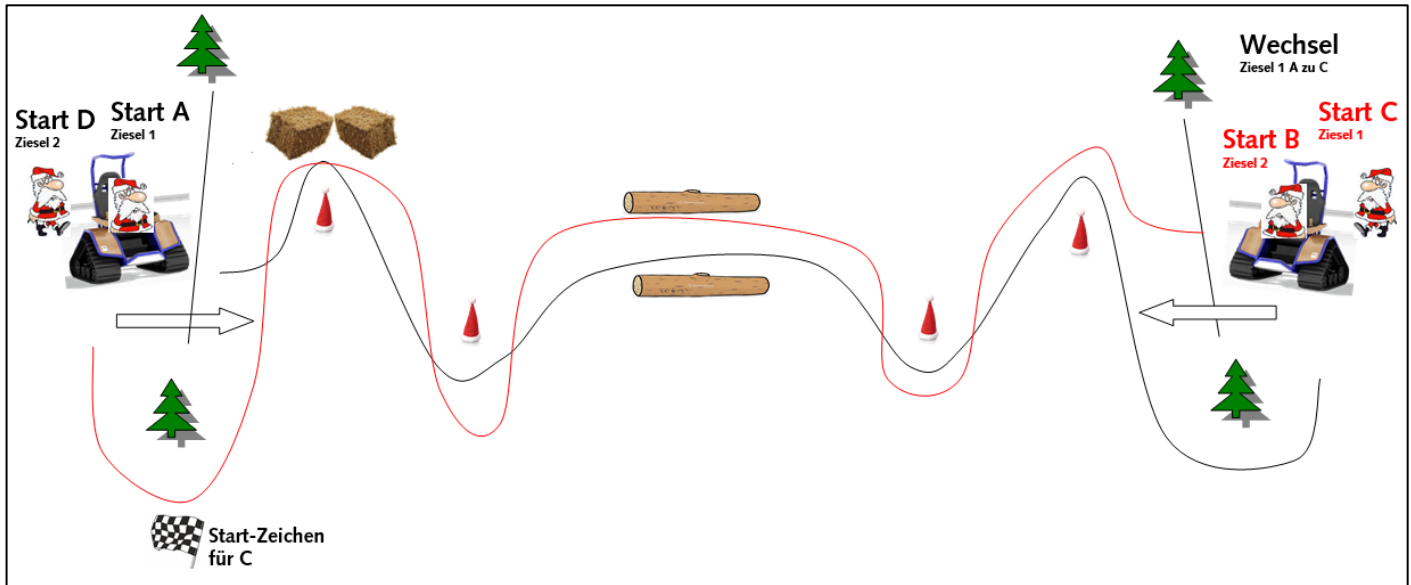
- Der Sack darf erst herunter zum nächsten Teammitglied geworfen werden, sobald die Glocke oben auf dem Kamin geläutet wurde
- Die Zeit wird gestoppt, sobald der letzte Nikolaus die Glocke geläutet hat
- Zeitstrafe 10 Sekunden für einen Frühstart
- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn der Sack zu Boden geworfen wird, bevor die Glocke geläutet wurde

3. Disziplin: Santas Ziesel-Fahrt

Mit den beiden Ziesel-Geräten müssen die 4 Chläuse einen Parcours abfahren.

Santa A startet mit Ziesel 1 durch den Parcours. Sobald er an der Tanne vorbei ist, startet Santa B mit Ziesel 2 in den Parcours. Während B im Kurs ist, wechselt A mit C den Ziesel 1. Sobald B an der Tanne auf der anderen Seite vorbei ist, wird ein Zeichen gegeben und C darf mit Ziesel 1 in den Kurs starten. Während C im Kurs ist, tauschen B und D Ziesel 2. Sobald C die Tanne passiert hat, absolviert noch D den Parcours mit Ziesel 2.

Grafik



Regeln

- Zeitstrafe 10 Sekunden für einen Frühstart
- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn die Streckenführung nicht beachtet wird
- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn man ohne Helm oder unangeschnallt startet
- Jedes Team erhält die Möglichkeit, den Ziesel während den ersten beiden Disziplinen einmal zu testen.

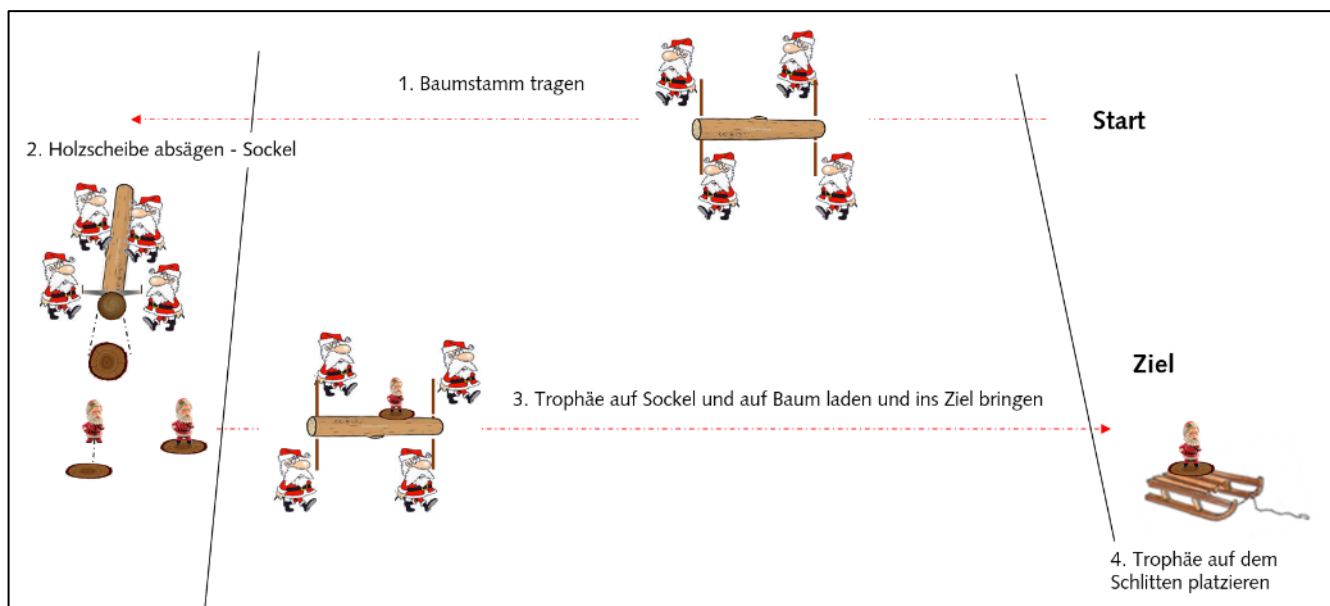
4. Disziplin: Santas Trophäe

Sägen, Balancieren, Teamwork. Welches Team liefert die Trophäe als erstes im Ziel ab?



Ein Baumstamm wird von den Team-Mitgliedern zum Wendepunkt getragen, wo von einem vorbereiteten Stamm eine Holzscheibe – ein Sockel – abgesägt werden muss. Auf diesem Sockel wird die Trophäe platziert, die dann auf dem Baumstamm zurück zum Ausgangspunkt getragen und dort auf einem Schlitten platziert werden muss.

Grafik



Regeln

- Die Holzscheibe muss ganz abgesägt und darf nicht abgebrochen werden
- Der Baumstamm muss jeweils komplett über die Wende- und Ziellinie gebracht werden
- Die Trophäe muss auf dem Sockel auf dem Schlitten platziert werden
- Zeitstrafe 5 Sekunden, wenn der Baumstamm nicht komplett über die Linien gebracht wird
- Zeitstrafe 3 Sekunden, wenn die Trophäe vom Sockel fällt. Sie muss wieder auf dem Sockel platziert werden, bevor das Team weiter darf
- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn die Trophäe am Ende nicht auf dem Sockel / dem Schlitten stehen bleibt
- Zeitstrafe 10 Sekunden für einen Frühstart

Bonusdisziplin: Santas wildes Rentier

Welches Team erweist sich am geschicktesten und kann sich am längsten auf dem Rentier halten?

Zwei Team-Mitglieder versuchen sich so lange wie möglich auf dem Rodeo-Rentier zu halten. Das Team, welches in Summe die längste Zeit auf dem „wildes Rentier“ verbringt, gewinnt einen Sonderpreis. Die beiden anderen Team-Mitglieder können sich „just for fun“ auch auf dem Rentier versuchen. Die Zeit auf dem Rentier fließt NICHT in die restliche Wettkampf-Wertung ein.

Grafik



Regeln

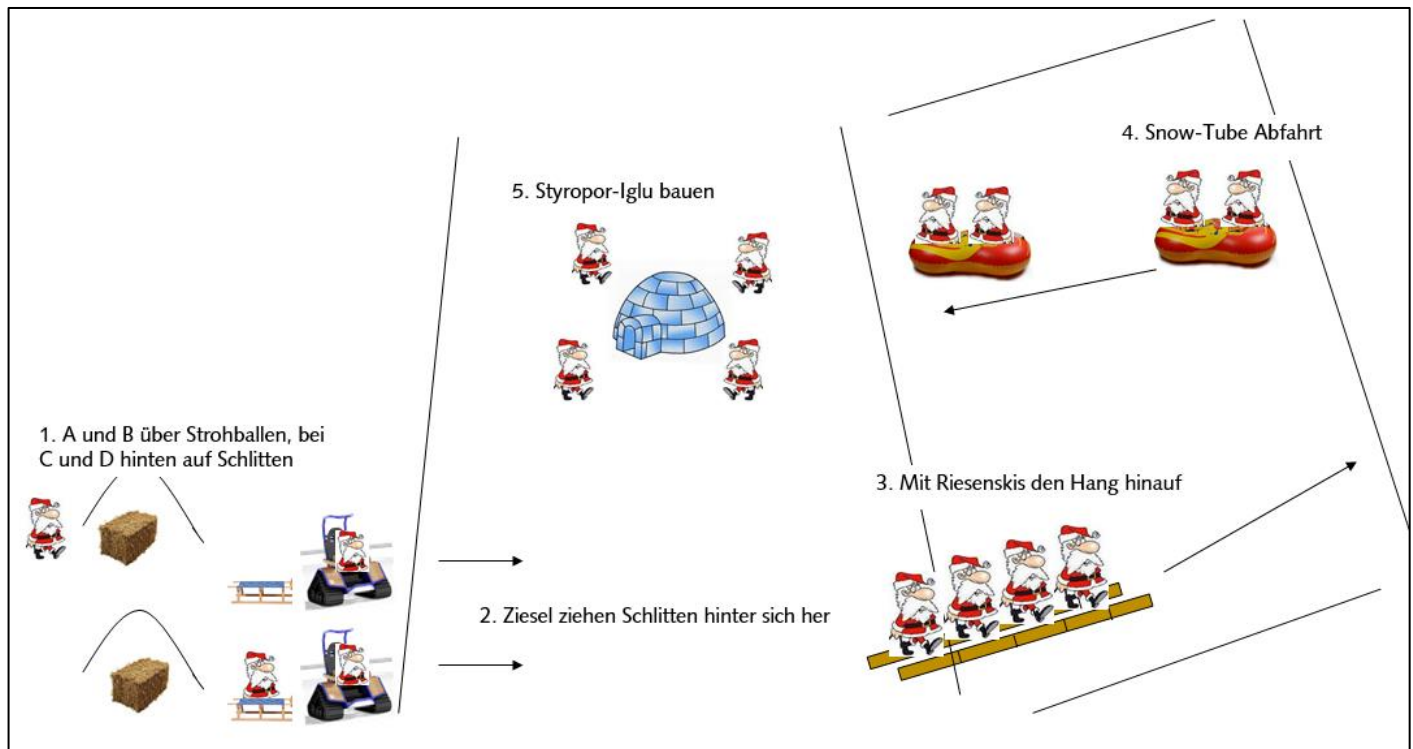
- Die Zeit wird beim 1. Versuch notiert
- Teams, deren Zeit noch nicht notiert wurde, haben Vorrang vor Teammitgliedern, die „just for fun“ reiten wollen

KO-Runde: Santas Reise zum Nordpol

Santa kämpft sich mit Ziesel, Riesenskis und Snow-Tubes zum Norpol vor. Dort baut er einen Iglu für den harten Winter.

A und B springen über einen Strohhallen und besteigen Schlitten, die von C und D auf Ziesel auf die andere Seite gezogen werden. Dort geht es auf Riesenskis weiter den Hang hinauf und auf Snow-Tubes wieder hinab. Unten angekommen wird ein Iglu aus Pappkarton-Teilen zusammengebaut.

Grafik



Regeln

- Die jeweiligen Start- und Wechsellinien sind zu beachten
- Das Iglu muss komplett zusammengebaut sein und darf am Ende nicht umfallen
- Zeitstrafe 10 Sekunden für einen Frühstart
- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn die Linien der Strecke nicht beachtet werden
- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn das Iglu nachträglich zusammenfällt oder einzelne Teile herausfallen
- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn der Ziesel so rücksichtslos gefahren wird, dass ein Chlaus vom Schlitten herunter fällt