

## Reglement und Disziplinen ClauWau 2017

### Teilnehmer

- Teilnehmen kann jede/r ab 16 Jahren.
- Es wird im Team angetreten. Ein Team besteht aus 4 Personen.
- Es können reine Herren- oder Frauen-Teams, aber auch gemischte Teams an den Start gehen.
- Es sind max. 32 Teams startberechtigt, darunter ist das Team des Titelverteidigers gesetzt.
- Bedingung für die Teilnahme am ClauWau ist, dass alle Teammitglieder im Nikolauskostüm antreten.

### Wettkampfmodus

- Der Wettkampf besteht aus 5 Disziplinen.
- Einige Disziplinen können am Freitag vorab von den Teams getestet werden.
- Je nach Aufbau der Disziplin treten 1, 2 oder mehr Teams gleichzeitig gegeneinander an. Es können mehrere Disziplinen parallel durchgeführt werden.
- Die Startreihenfolge wird ausgelost. Der Zeitplan mit den Startlisten wird vorab kommuniziert.

### Wettkampfregeln

- Das Bild und das Ansehen des Heiligen Nikolaus werden stets gewahrt und bei allen offiziellen Programmpunkten haben sich die Teilnehmer entsprechend dieser Vorgabe zu verhalten. Wir bitten die Nikoläuse während des Wettkampfes auf Alkohol zu verzichten. Andernfalls behält sich die Wettkampfleitung vor, Teams aus dem Wettbewerb auszuschliessen.
- Details und Reglement zu den einzelnen Disziplinen sind dem Disziplinenbeschrieb zu entnehmen
- Die Zeitmessung und Auswertung wird extern vergeben, um höchste Transparenz und professionelle Abwicklung zu gewährleisten.
- Ein externer Schiedsrichter (Wettkampfleiter) überwacht den korrekten Ablauf der Disziplinen. Er stellt sicher, dass für alle Teams die gleichen Voraussetzungen bestehen und dass die Zeitnehmung und Auswertung korrekt erfolgen. Er entscheidet auch bei Fragen, wo das Regelwerk keine eindeutigen Antworten liefert.
- Es gibt nur eine Kategorie. Gemischte Teams erhalten pro weiblicher Teilnehmerin einen Zeitbonus. Dieser wird je nach Disziplin berechnet und am Ende von der Disziplinen-Zeit in Abzug gebracht.
- Bei allen Disziplinen wird eine Rangliste mit folgender Punktwertung vergeben:
  - 1. 10 Punkte
  - 2. 9 Punkte
  - 3. 8 Punkte
  - 4.-6. 7 Punkte
  - 7.-9. 6 Punkte
  - 10.-12. 5 Punkte
  - 13.-15. 4 Punkte
  - 16.-18. 3 Punkte
  - 19.-32. 2 Punkte
- Die Gesamtwertung setzt sich aus den Punkten der einzelnen Disziplinen zusammen. Das Team mit der höchsten Punktezahl gewinnt.
- Bei Punktegleichheit zweier Teams nach 6 Disziplinen entscheidet die schnellere Zeit bei der ClauWau Parade-Disziplin, dem Kaminklettern, über die Rangierung.

## 1. Disziplin: Santas Weihnachtsbaum

Welches Team hat den schönsten Weihnachtsbaum?

Für jedes Team steht ein Weihnachtsbaum bereit, den es nach den eigenen Vorstellungen innerhalb von 8 Minuten schmückt. Eine bestimmte Anzahl an Dekorationsmitteln bzw. Christbaumschmuck steht zur Verfügung. Die Teams haben die Möglichkeit, eigenen Schmuck mitzubringen und ein Motto auszuwählen. Eine 5er-Jury bewertet das Ergebnis und vergibt Punkte, dabei werden die höchste und die tiefste Wertung gestrichen. Die Punkte werden auf verschiedene Bewertungskriterien aufgeteilt. Insgesamt können 10 Punkte gesammelt werden.

Bewertungskriterien	Beschreibung der Kriterien	Abstufung	Punkte
Anzahl Schmuck Elemente	Mit je mehr verschiedene Schmuck Elementen der Baum geschmückt wird, desto mehr Punkte werden verteilt.	bis 4 verschiedene Elemente	1
		ab 5 verschiedene Elemente	2
Anteil an eigenen Schmuck-Elementen	Eigeninitiative der Teams wird belohnt. Wenn die Teams sich bereits vorhin Gedanken machen und eigenen Schmuck mitbringen, fällt die Auswertung höher aus.	keiner oder weniger als 50% eigener Schmuck	1
		nur eigener Schmuck	3
Erkennbarkeit des Mottos	Jedes Team muss ein Motto für seinen Baum auswählen und angeben. Die Jury entscheidet, ob das Motto erkennbar ist.	kaum erkennbar	1
		erkennbar	2
Gesamtbild	Die Jury bewertet die Kreativität der Teams. Gefällt das Gesamtbild, wird die Maximalpunktzahl vergeben.	ansprechend	1
		schön	2
		sehr schön	3

### Grafik

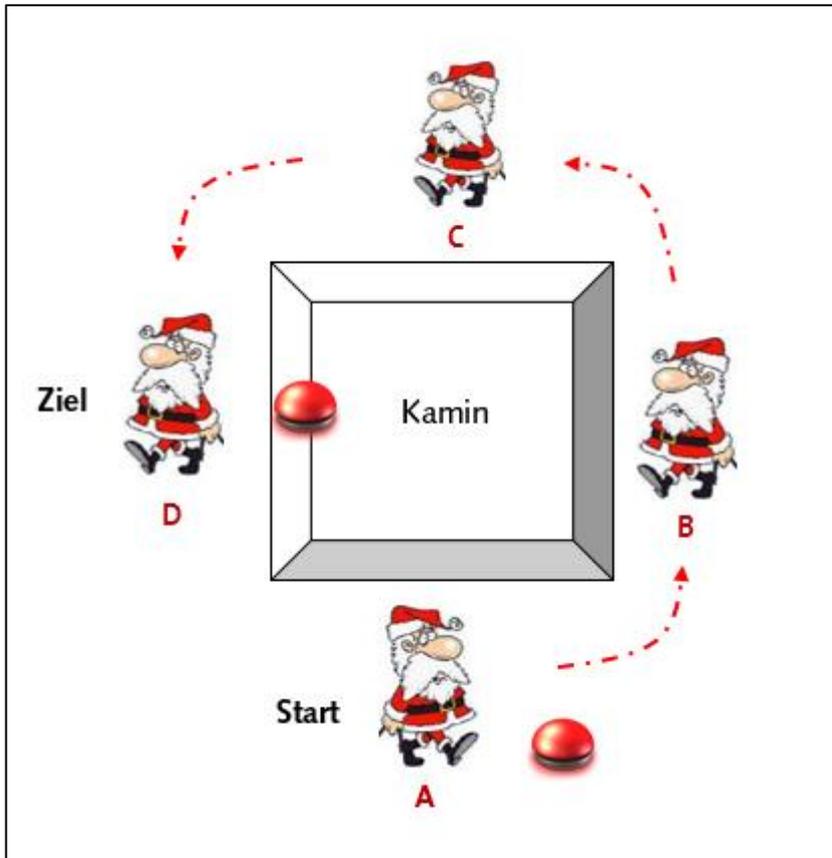


## 2. Disziplin: Santas Kaminklettern

Es ist die ClauWau-Disziplin schlechthin. Welches Team erklimmt den Kamin am schnellsten?

Alle 4 Santas müssen nacheinander den Kamin erklimmen. Der erste Santa löst die Zeitnehmung aus, klettert den Kamin empor und läutet die Glocke. Sobald die Glocke geläutet ist, darf der Nächste starten. Der Wettkampf endet, sobald der 4. und letzte Santa auf dem Kamin ist und die Zeitnehmung durch Druck auf den Button beendet.

### Grafik



### Regeln

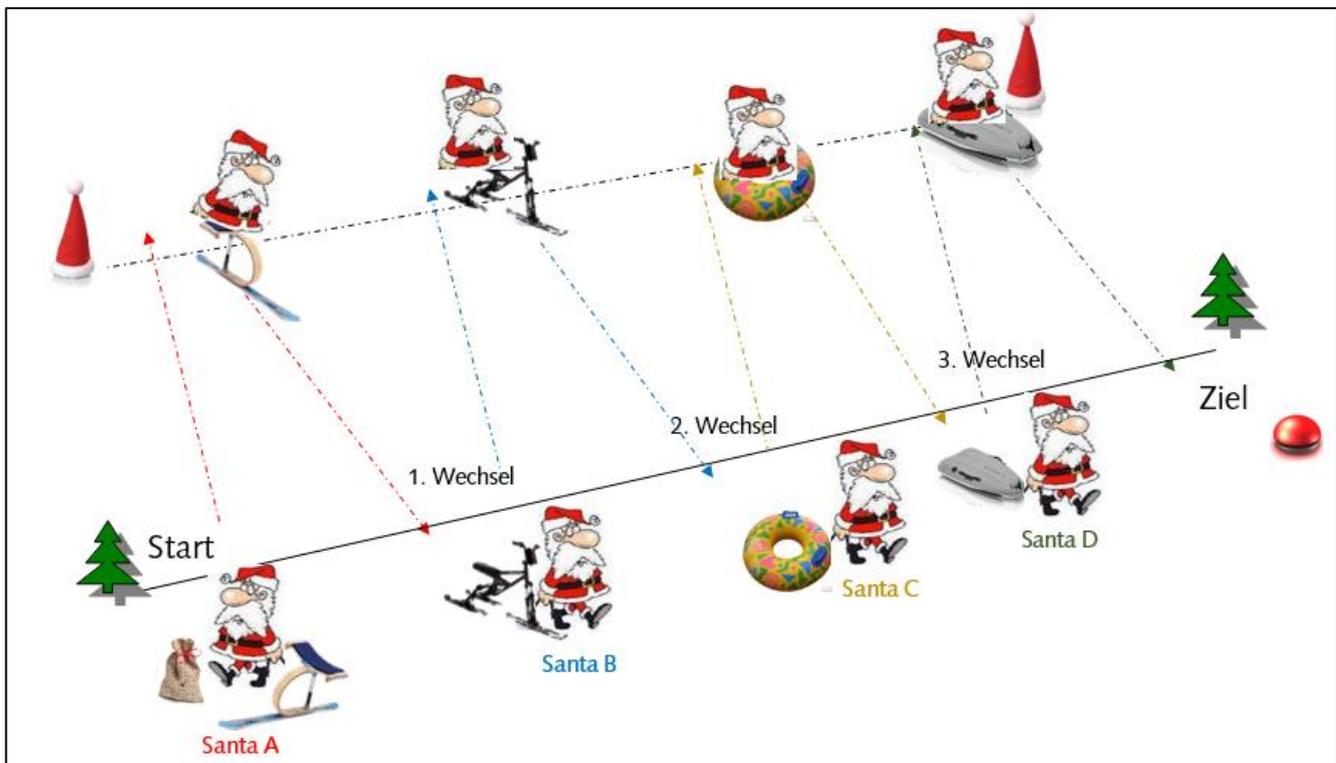
- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn der nächste Santa startet, bevor der Vorgehende die Glocke oben auf dem Kamin läutete

### 3. Disziplin: Santas Stafette

Welches Team bewährt sich im Umgang mit verschiedenen Schneesport-Geräten?

Die 4 Teammitglieder bewältigen hintereinander mit wechselnden Wintersportgeräten einen Parcours. Team-Mitglied A startet mit einem Skifox und wechselt auf Team-Mitglied B, welches mit einem Snowbike unterwegs ist. Dieses übergibt an C, welcher mit einem Snowtube eine vorgegebene Strecke bewältigen muss. Den Abschluss macht D, welcher mit einem Airboard ins Ziel fährt. Als „Staffelstab“ dient ein Geschenksack. Die Zeitnehmung wird durch Santa A ausgelöst und gestoppt, wenn Santa D auf den roten Button im Ziel drückt.

#### Grafik



#### Regeln

- Zeitstrafe 10 Sekunden für einen Frühstart
- Zeitstrafe von 10 Sekunden, wenn der Geschenksack nicht an das nächste Teammitglied übergeben wird oder nicht im Ziel ankommt
- Zeitstrafe von 10 Sekunden, wenn ein anderes Team behindert wird

## 4. Disziplin: Santas wildes Rentier

Welches Team erweist sich am geschicktesten und kann sich am längsten auf dem Rentier halten?

Die Team-Mitglieder versuchen sich nacheinander so lange wie möglich auf dem Rodeo-Rentier zu halten. Das Team, welches in der Summe die längste Zeit auf dem „wildem Rentier“ verbringt, gewinnt die Disziplin.

### Grafik



### Regeln

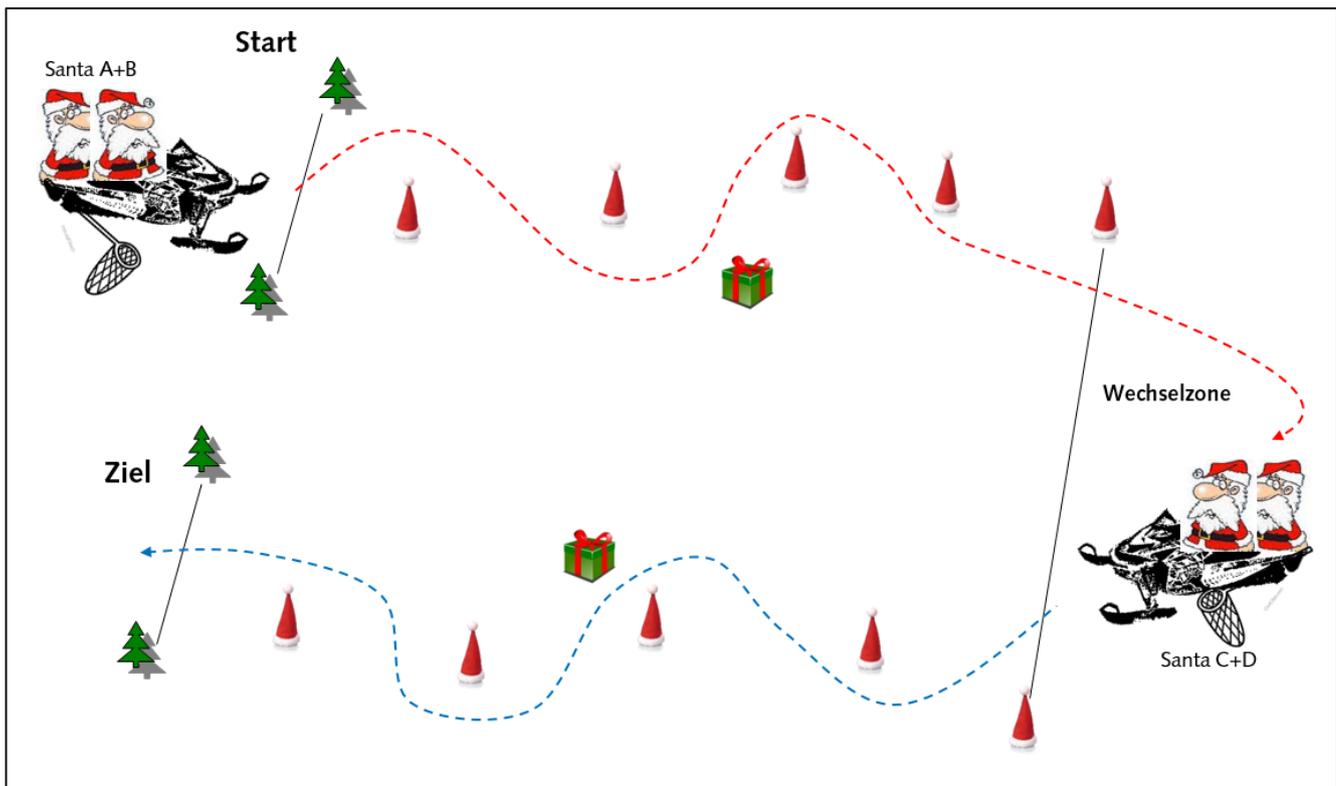
- Die Zeit wird beim 1. Versuch notiert
- Die 3 besten Zeiten werden gewertet, es gibt ein Streichresultat.

## 5. Disziplin: Santas Rallye

Geschick, Geschwindigkeit und gute Abstimmung im Team sind bei dieser Disziplin gefragt.

Santa A und B starten mit dem Schneemobil durch den Parcours, wobei A fährt und B mit einem Fischernetz ein Geschenk einfangen muss. In der Wechselzone wechseln die Teammitglieder, sodass C durch den Parcours fährt und D das Geschenk mit dem Fischernetz aufheben muss, bevor sie das Ziel erreichen.

### Grafik



### Regeln

- Die jeweiligen Start- und Wechselmarkierungen sind zu beachten
- Zeitstrafe 10 Sekunden für einen Frühstart
- Zeitstrafe 10 Sekunden, wenn die Linien der Strecke nicht beachtet werden
- Zeitstrafe 5 Sekunden, für jedes Geschenk, welches nicht mitgenommen wurde