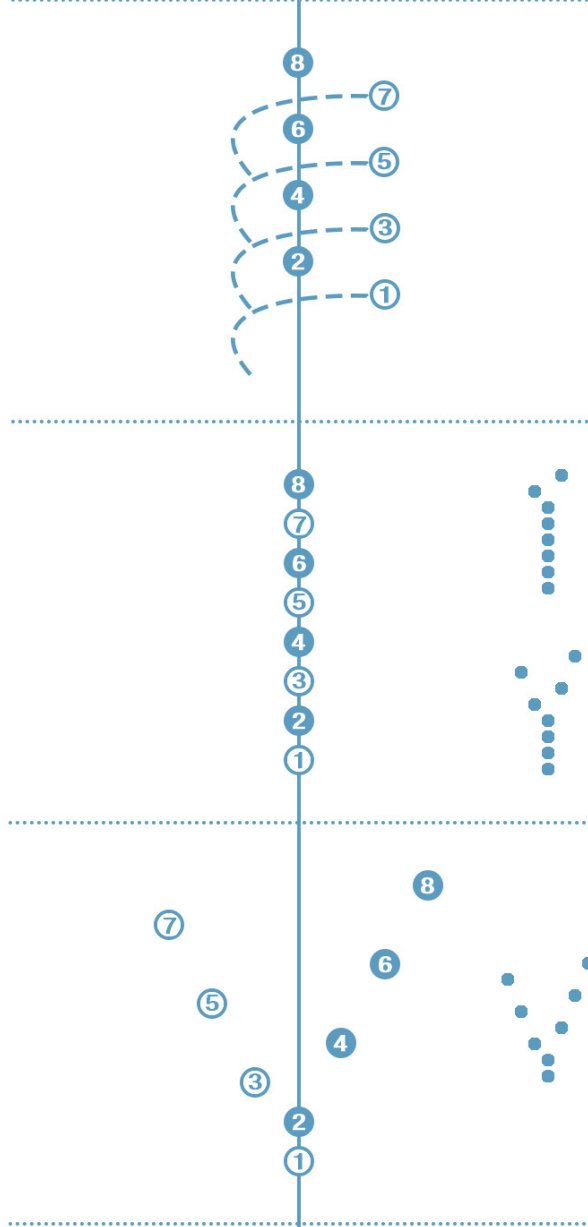
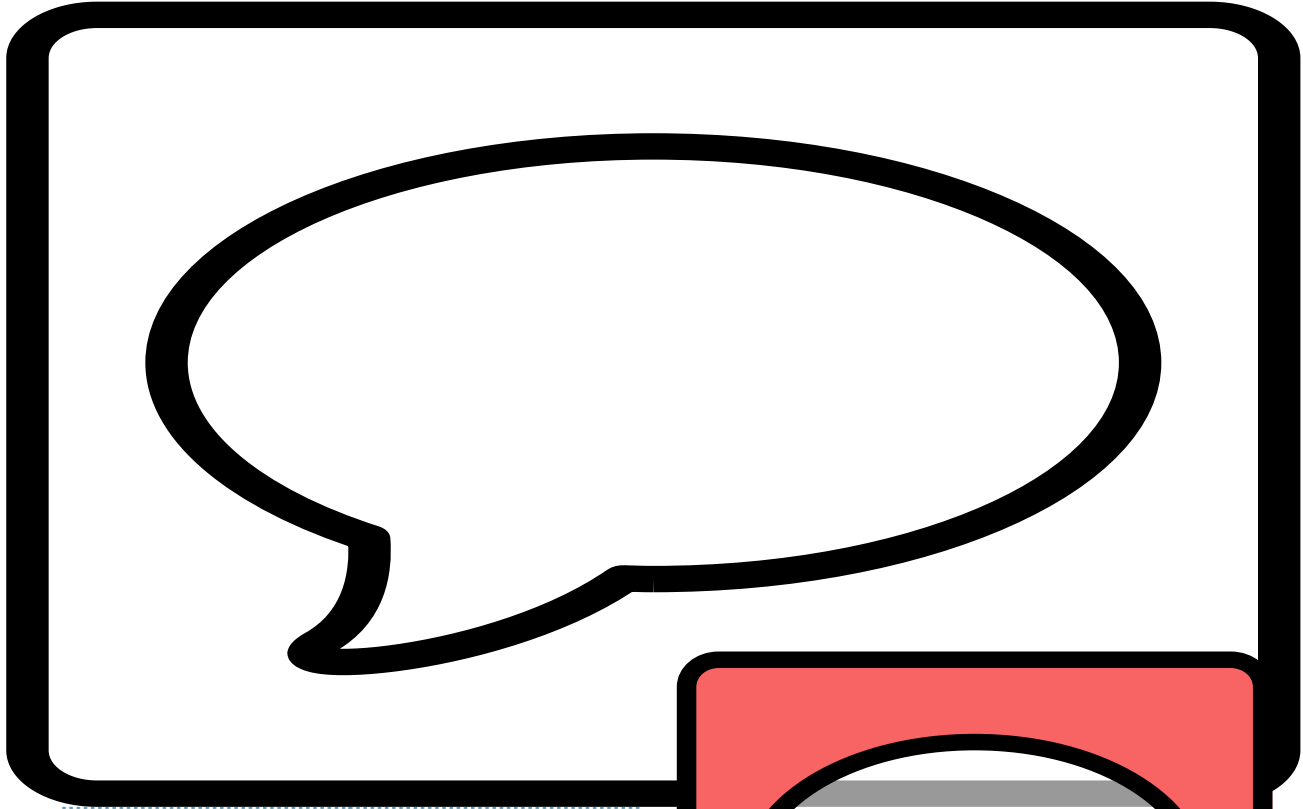


Die Anzahl Schwünge müssen respektiert werden. Kreativität am Start und im Ziel ist erlaubt!



7 starten mit einem langen  
Schwung nach rechts

weiterer langer Schwung  
auf 6, 7 auf 8  
auf 1

**D**

Auf den 4. KS im 8er-RiRi machen **7 & 8** einen „Hasenschwung“ nach aussen.

**E**

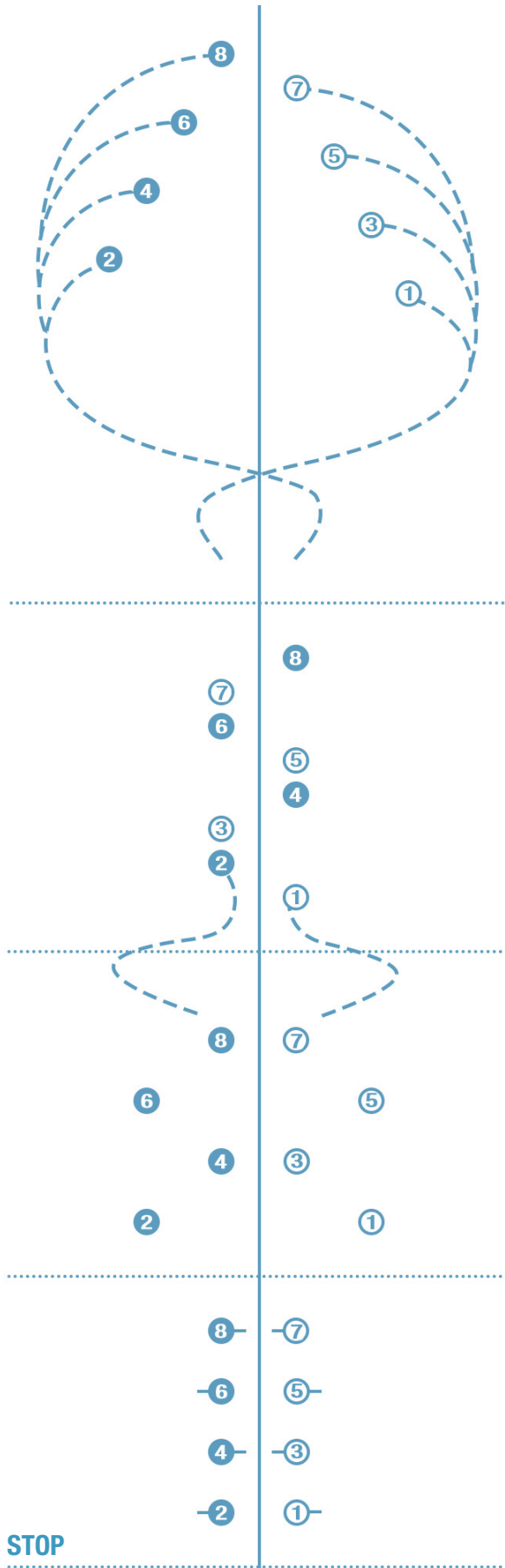
Auf den 6. KS im 8er-RiRi machen **5, 6, 7, 8** einen „Hasenschwung“ nach aussen.

**F**

Auf den 8. KS im 8er-RiRi machen **3, 4, 5, 6, 7, 8** einen „Hasenschwung“ nach aussen.

Das ergibt ein BILD eines V, wobei **1 & 2** im RiRi auf der Achse bleiben

Die Anzahl Schwünge müssen respektiert werden. Kreativität am Start und im Ziel ist erlaubt!



## G

Auf den 11. KS im 8er-RiRi fahren die beiden Diagonalen im Schatten durcheinander durch.

## H

Beim nächsten Schwung reihen sich alle hinter 1 & 2 vom Schatten in die Serpentine ein.

## I

Danach setzen **1 & 2** auf der Achse für 3. KS in ein RiRi ein.

**3 & 4** setzen auf den 2. Schwung von 1 & 2 ein,

**5 & 6** einen Schwung später,

**7 & 8** einen weiteren Schwung später.

So ergeben sich folgende 2er-Paare:  
**2+3 / 4+5 / 6+7**

## J

Es folgt ein langer Schwung nach aussen.

Danach setzen **1 & 2** mit einem Touch auf der Achse in KS Race ein.

**3 & 4** setzen auf den 2. KS Race von 1 & 2 ein.

**5 & 6** setzen auf den 3. KS Race von 1 & 2 ein.

**7 & 8** setzen auf den 4. KS Race von 1 & 2 ein.

## K

**1 & 2** 5. KS Race **STOP**

**3 & 4** 4. KS Race **STOP**

**5 & 6** 3. KS Race **STOP**

**7 & 8** 2. KS Race **STOP**

